

NORMATIVA TÉCNICA

Copa Canarias Superveteranos por Equipos



FEDERACIÓN CANARIA DE PÁDEL

2026

Índice

1. INTRODUCCIÓN	4
2. CALENDARIO.....	4
3. REQUISITOS.....	5
4. INSCRIPCIÓN.....	5
5. DISTRIBUCIÓN DE LAS CATEGORÍAS.....	6
5.1 Número de equipos en cada categoría.....	7
6. TITULARIDAD	7
7. JUEZ ÁRBITRO	8
8. CAPITANES/AS	9
9. DESARROLLO DE LOS PARTIDOS.....	10
9.1. Horario oficial	11
9.2. Protocolo.....	12
9.3. Incidencias y reclamaciones	12
9.4. Aplazamiento	13
9.4.1. Competiciones deportivas	13
9.4.2. Condiciones meteorológicas adversas	14
10. PLAZOS PARA CUMPLIMENTAR LAS ACTAS. TRÁMITES ADMINISTRATIVOS	15
10.1. Introducción de actas en el sistema	15
10.2. Verificación de actas.....	15
10.3. Publicación de resultados en redes sociales	15
10.4. Cambio en el orden de juego	15
10.5 Plazo de reclamación	15
10.6. Notificaciones.....	16
11. SANCIONES DEPORTIVAS	16
11.1. Tipos de infracciones de equipos	16
11.1.1 Falta Leve	16
11.1.2. Falta Grave	16
11.1.3. Falta Muy Grave	16
11.2. WO (Walk Over).....	16
11.3. Conductas que conllevan sanción en liga	17
11.3.1. Incumplimientos administrativos e informativos	17
11.3.2. Incumplimiento composición orden de partidos.....	18
11.3.3. No seguir las indicaciones del Juez Árbitro	18

11.3.4. Incomparecencia.....	18
11.3.5. Alineación indebida	18
11.3.6. Falsedad documental.....	19
11.3.7. Comportamiento incorrecto.....	19
11.3.8. Problemas materiales	19
11.3.9. Problemas logísticos	19
DISPOSICIONES FINALES	19
DISPOSICIÓN FINAL PRIMERA	19

1. INTRODUCCIÓN

La presente normativa tiene por objeto establecer los criterios de competición de la Copa Canarias por Equipos de Superveteranos/as de la Federación Canaria de Pádel (FCP), que deben ser conocidos, entendidos y aceptados por la totalidad de los participantes.

Todo lo que no contemple la presente normativa se regirá por el Reglamento de Juego del Pádel de la Federación Internacional de Pádel (FIP).

En la página web de la FCP, www.canariaspadel.es, o en cualquier otro medio que estime conveniente la FCP (páginas web y/o app), se publicará el calendario de los partidos, horarios, resultados, clasificaciones y cualquier información referente a la Liga.

La Federación Canaria de Pádel (FCP), por medio de su Comité de Competición, se encargará de velar por el buen funcionamiento de la competición, tanto en el aspecto funcional como técnico, y los deportistas participantes deberán dirigirse a ella para la resolución de cualquier asunto que se pueda plantear relativo a normativa, actas, resultados, clasificación, aplazamientos de partidos, penalizaciones, sanciones e incidencias de deportistas (altas, bajas o lesiones).

Para la presente Normativa podrán existir anexos complementarios, previa aprobación en Junta Directiva de la FCP, con el objetivo de mejorar la Liga y/o realizar las correcciones oportunas, que serán publicadas en el mismo medio que la Normativa.

En las presentes normas técnicas se establecen las normativas generales para el desarrollo de la Copa Canarias por Equipos de Super-Veteranos/as, especificándose cada temporada en las Bases de Competición los calendarios, sistemas de competición, número de categorías, número de equipos, así como aquellos aspectos no recogidos en la normativa general que sean necesarias para el desarrollo de la competición.

2. CALENDARIO

Las jornadas se establecen en el Calendario General del año en curso pudiéndose modificar las mismas por el Comité organizador por los motivos que estime oportunos. La Copa Canaria de Superveteranos se desarrollará de febrero a mayo. La FINAL AUTONÓMICA se disputaría, preferiblemente en el mes de mayo en un fin de semana a determinar y a licitar por esta Federación.

La disputa de todas las jornadas debe terminar con 2 semanas de antelación con la FINAL AUTONÓMICA. Las fechas podrán cambiar en la medida del calendario anual y siempre con la supervisión y la aprobación de la Asamblea General.

Para garantizar el buen desarrollo de la competición, la última jornada de la fase provincial se jugará a la hora y fecha establecida por la Federación Canaria de Pádel, todos los equipos de una misma categoría jugarán a la misma hora y el mismo día, sin que pueda aplazarse dicha jornada. A excepción de los clubes que tengan varios equipos y les coincidan las jornadas jugando como local, que jugarán en horario de “a continuación”.

Los equipos de 1^a y 3^a categoría, el horario oficial de la última jornada será el domingo a las 10.00h (podrá modificarse bajo acuerdo si NO tienen en juego el ascenso, descenso o clasificación).

Los equipos de 2^a categoría, el horario oficial de la última jornada será el domingo a las 12.00h (podrá modificarse bajo acuerdo si NO tienen en juego el ascenso, descenso o clasificación). Una vez cerrado el plazo de inscripción, se sacará un calendario provisional con las fechas de las jornadas.

Los/as capitanes/as tendrán un plazo de 2 días para reclamaciones y cambios, que se atenderán en la medida de lo posible. Una vez finalice ese periodo, se publicará el calendario definitivo, en el cuál, a partir de ahí, se aplicará la normativa de una semana antes o después de la fecha oficial para cambios.

3. REQUISITOS

Puede participar en la liga cualquier equipo de al menos 8 jugadores/as (sin límite máximo de jugadores/as), que tenga una sede con al menos dos pistas de pádel reglamentarias y con vestuarios y duchas para los jugadores; y **pertenezca a un club federado inscrito en el Registro de Entidades Deportivas del Gobierno de Canarias**.

Todos los jugadores que presente un equipo estarán federados con **Licencia expedida por la Federación Canaria de Pádel** y no estarán vetados por impago en cualquier otra competición oficial de la Federación Canaria de Pádel.

Podrán participar en la liga en este año 2.026:

- Aquellos jugadores con año de nacimiento en 1.976 o anterior (50 años o más).
- Aquellas jugadoras con año de nacimiento en 1.981 o anterior (45 años o más).

Todos los/as jugadores/as que presente un equipo estarán federados con **licencia expedida por la Federación Canaria de Pádel** y no estarán vetados por impago en cualquier otra competición oficial de la Federación Canaria de Pádel.

4. INSCRIPCIÓN

Para participar un equipo deberá realizar antes de la fecha límite establecida por la Federación Canaria de Pádel los siguientes trámites administrativos:

1. Inscribir en tiempo y forma a los equipos, jugadores/as y técnicos por la web oficial de la FCP.
2. Estar al día en las Tasas (Abonar en la cuenta de la FCP).

3. Club Deportivo y/o Empresa Organizadora. - 175,00€
4. Alta de Equipo. - 160,00€ por equipo (con cajón de bolas)

A cada equipo participante en la Liga, la Federación le facilitará un cajón de la bola oficial de competición para poder disputar los partidos que juegue como local. **Los equipos deberán encargarse de disponer de las bolas oficiales para el correcto desarrollo de la competición durante las diferentes jornadas.**

El/La jugador/a que no posea licencia en vigor, habilitada por la FCP, no podrá ser seleccionado en el proceso informático de inscripción.

JUGADORES/AS EXTRANJEROS:

Puede figurar un número libre de jugadores residentes con nacionalidad de un país de la Unión Europea, así como cualquier jugador extranjero no comunitario con permiso de residencia.

Para los campeonatos por equipos, los clubes que incluyan en sus listados a jugadores extranjeros deberán aportar junto con la inscripción la copia de la TARJETA DE RESIDENTE EN VIGOR de dichos jugadores. La tarjeta de RESIDENTE también deberá ser aportada por los ciudadanos con nacionalidad de un país de la Unión Europea, en este caso se podrá presentar también la copia de inscripción en el Registro Central de Extranjeros (exclusivamente para ciudadanos de un Estado miembro de la Unión Europea o de otro Estado parte del Acuerdo sobre el Espacio Económico Europeo).

Aquellos jugadores que disfruten de doble nacionalidad al tramitar su alta federativa deberán optar por una de ellas.

La Federación Canaria de Pádel podrá excluir de la competición a todos aquellos clubes que no cumplan con los trámites marcados por la Normativa Técnica.

5. DISTRIBUCIÓN DE LAS CATEGORÍAS

Los equipos irán formando las distintas categorías en orden a la clasificación definitiva obtenida en la liga de la temporada anterior, intercambiando el puesto los equipos ascendidos con los descendidos, que serán siempre dos entre las distintas categorías.

En la cola de esta clasificación aparecerán los equipos que no disputaron la liga de la temporada anterior por orden de inscripción en esta última competición.

Si un club renunciase a participar en la siguiente temporada, al inscribirse nuevamente empezará en la categoría más baja y no podrá ascender a la superior hasta transcurrida una temporada.

En el supuesto de que un club deportivo tenga varios equipos en distintas categorías y no inscriba, no podrá inscribir nuevo equipo esa temporada.

Las bajas en la inscripción de equipos para la nueva temporada deberán hacerse desde la

menor categoría a la superior. Por ejemplo, si un club tiene 3 equipos en diferentes categorías tendrá que darle de baja en primer lugar al equipo de menor categoría y así sucesivamente.

Los equipos de nueva creación irán ocupando la cola de esta clasificación por orden de inscripción en la competición teniendo en cuenta la fecha del registro bancario del ingreso de las cuotas de inscripción más la fianza del mismo al menos por el número mínimo de jugadores.

Tendrán preferencia al ascenso de categoría, en caso de vacante de una plaza, aquellos equipos de la categoría inferior en detrimento de los descendidos de la categoría.

5.1 Número de equipos en cada categoría

Según el número de equipos inscritos para la liga, que componen cada categoría en sus diferentes modalidades, esta será de un mínimo de seis y un máximo de ocho equipos. En las islas no capitalinas, excepcionalmente, se podrá reducir el número de equipos de una categoría a cuatro.

Las categorías de nueva creación provocarán una regulación en las inmediatamente superiores a 8 equipos (si se supera este número), de tal forma que, los equipos clasificados en la temporada anterior de la posición 9º hacia abajo, descenderán a la nueva categoría.

Anualmente, una vez haya finalizado el plazo para la inscripción de los equipos para la nueva temporada, se publicará el número de categorías totales, así como la composición de cada categoría.

6. TITULARIDAD

La titularidad de un equipo reside en el club deportivo que lo acoge en su seno, de tal forma que, si un club posee varios equipos, podrá distribuir a principio de temporada como quiera a sus jugadores en cada uno de ellos.

El derecho de plaza de un equipo en su categoría viene dado por el número de equipos que posea el club, pudiendo cambiar la denominación oficial de cada uno de ellos, manteniendo el mismo número de equipos en cada categoría.

Cada equipo llenará en la hoja de inscripción, aparte de los datos solicitados de sus jugadores y capitán, el Club oficial al que pertenece.

Un club deportivo podrá presentar un número ilimitado de Equipos por categoría, no obstante, lo anterior, no existen equipos filiales de un mismo club, cada equipo es independiente, no pudiendo intercambiar jugadores de los distintos equipos de un mismo club.

Los clubes podrán transmitir o ceder su plaza, siempre que en la cesión se dé cumplimiento a los siguientes requisitos:

- Que la cesión se produzca con al menos 14 días de antelación a la fecha del cierre de inscripción de equipos.
- Se aportará el acuerdo adoptado por los clubes, cedente y cesionario, debidamente

autorizado por la Junta Directiva y/o Asamblea General de Socios según lo establezcan sus estatutos.

- En el caso de que el club cedente tenga varios equipos en distintas categorías, deberá expresarse aquel o aquellos que sean objetos de cesión.
- Aceptación de la cesión efectuada.
- Que la cesión sea entre clubes de la misma isla o provincia.
- **A cada club se le permite una cesión cada 3 años. El límite de una cesión cada tres años se aplicará por género, es decir, cada club podrá efectuar una cesión en la sección masculina y otra en la sección femenina dentro del mismo periodo. Se llevará un registro separado para cada género, asegurando la trazabilidad y el cumplimiento de la normativa.**

El equipo cesionario no podrá ceder su plaza a un tercero durante la temporada en la que ha recibido la plaza. Además, deberá participar de manera obligatoria en el campeonato donde ha obtenido plaza.

7. JUEZ ÁRBITRO

Existirá la figura del juez árbitro no presencial que tendrá a disposición de todos los capitanes un número de teléfono móvil al que le pueden consultar cualquier tema sobre la competición e informar de cualquier incidencia o irregularidad que detecten durante los partidos. En este último caso, salvo clara evidencia, sólo tendrá en cuenta los hechos reconocidos por ambas partes.

Sus decisiones, acordes a la normativa, deberán ser acatadas por ambos equipos y en el caso de detectar alguna discrepancia o previa consulta con el juez árbitro, estos lo harán constar en el acta de resultados, sin perjuicio de que posteriormente puedan ser reclamadas ante el Comité de Competición y Disciplina Deportiva.

A requerimiento de uno o de los dos equipos que disputan un determinado partido, se puede solicitar la presencia, a las 20:00 horas del lunes previo a la disputa del enfrentamiento acordado, de un juez árbitro o delegado federativo.

En el caso de que el Comité Técnico de Árbitros/Jueces disponga de alguno para que acuda, el equipo o equipos que solicitaron su presencia, deberán abonar sus servicios, **35€/convocatoria**.

Del mismo modo, cualquier equipo que se haya envuelto en al menos dos irregularidades achacables a él, no reconocidas, recibirá automáticamente en los siguientes partidos, dependiendo de la disponibilidad, la presencia de un juez árbitro al que tendrá que abonar sus servicios, en el caso de que acuda.

En los partidos con juez árbitro presencial, éste será el encargado de tomar las decisiones arbitrales y de llenar el informe en el acta del partido si hubiera existido alguna incidencia.

Si el juez árbitro es solicitado por alguno de los equipos, su intervención consistirá en:

- Ser conocedor del día y la hora de la convocatoria.

- Ser conocedor de la configuración del orden de juego y horas de los partidos.
- Estar 10 minutos antes del inicio de la convocatoria.
- Solicitar los DNI o **documento identificativo** de los/as jugadores/as de los dos equipos y comprobar el acta de formación de equipo.
- Obtener la fotografía de cada equipo
- Estar presente en el transcurso de los tres enfrentamientos.
- Al finalizar, cumplimentar el Acta de Resultados incluyendo la firma de ambos capitanes.

En las convocatorias que intervenga el juez árbitro de la liga Interclub sin ser solicitado por los equipos, éste podrá intervenir de forma aleatoria y sin previo aviso. Su función es velar por el cumplimiento de la normativa y asesoramiento a los capitanes.

Será el juez árbitro quien modifique, previa aceptación de los capitanes, los horarios de los enfrentamientos en la web de la FCP, además de aplicar las sanciones y faltas en el apartado de incidencias de la web.

8. CAPITANES/AS

Todo equipo deberá contar con la figura de un capitán/a o persona responsable, representante y mediador del equipo ante la Federación Canaria de Pádel, ante el juez árbitro y ante los/as capitanes/as de sus rivales. Solo podrá estar habilitado como capitán/a en UN SOLO EQUIPO, por tanto, no estará permitido que una misma persona sea capitán/a de dos o más equipos, indistintamente que los equipos pertenezcan al mismo club o sean de distintas categorías/géneros. **El capitán/a deberá estar inscrito con el equipo con su licencia federativa (jugador/a ó técnico) en vigor.** Son funciones del capitán/a de un equipo:

- a) Trasmitir a la Secretaría de la Federación Canaria de Pádel todos los datos que se soliciten del equipo y de sus jugadores/as.
- b) Estar disponibles durante la competición mediante un teléfono móvil y un e-mail a todos/as los/as capitanes/as rivales y al juez árbitro.
- c) Ser la persona encargada de ponerse en contacto con los/as capitanes/as rivales y con el juez árbitro para acordar o informar de alguna circunstancia relacionada con la competición.
- d) Rellenar las actas de los partidos (acta de formación de equipo y acta de resultados), tanto según el modelo físico aportado por la FCP, como, a través, de INTERNET.
- e) Representar al equipo en cualquier evento deportivo o lúdico organizado por la Federación Canaria de Pádel.
- f) Seguir el proceso de fotos y actas en cada eliminatoria.
- g) Ser la persona autorizada para dar indicaciones en los descansos reglamentarios. En el caso de que el capitán/a oficial esté jugando la jornada, **NO se podrá ceder en el momento la capitanía, por lo que otro jugador/a no podrá dar indicaciones.** En cambio, si tendrá

facultad para coachejar cualquier técnico/a con licencia federativa en vigor, que haya sido inscrito con el equipo.

Un equipo podrá variar de capitán/a a lo largo de la competición comunicándolo en la Secretaría de la Federación Canaria de Pádel y al Juez Árbitro de la competición. El/la capitán/a que aparezca en web en los listados de los equipos será el oficial a todos los efectos.

El/La capitán/a de un equipo podrá ser una persona que no pertenezca a su plantilla, **siempre y cuando tenga licencia por la FCP**, y podrá delegar temporalmente sus funciones, aunque manteniendo la responsabilidad del equipo. La cesión de capitanía temporal solo estará permitida por ausencia el día de la jornada, con un previo aviso al juez árbitro y capitán/a rival informando de la persona sustituta. Ante esta ausencia el/la capitán/a oficial deberá mantener las funciones recogidas anteriormente, y llevarlas a cabo en los tiempos estipulados.

9. DESARROLLO DE LOS PARTIDOS

Los equipos estarán formados por TRES parejas.

En **categoría masculina**:

- La nº 1 formada por jugadores veteranos (50 años o más) cuya suma de edades sea igual o superior a 105 años.
- La nº 2 formada por jugadores veteranos (50 años o más) cuya suma de edades sea igual o superior a 110 años.
- La nº 3 formada por jugadores veteranos (50 años o más) cuya suma de edades sea igual o superior a 115 años.

En **categoría femenina**:

- La nº 1 formada por jugadoras veteranas (45 años o más) cuya suma de edades sea igual o superior a 95 años.
- La nº 2 formada por jugadoras veteranas (45 años o más) cuya suma de edades sea igual o superior a 100 años.
- La nº 3 formada por jugadoras veteranas (45 años o más) cuya suma de edades sea igual o superior a 105 años.

El orden de los partidos, cuando no se puedan jugar todos simultáneamente, será:

- PAREJA 3 (+115 masculino / +105 femenino)
- PAREJA 2 (+110 masculino / +100 femenino)
- PAREJA 1 (+105 masculino / +95 femenino)

Para determinar el número de cada pareja se sumarán los años de cada jugador/a componente de la pareja, teniendo en cuenta que como indicador se designa el sumatorio y no el valor concreto de años. En caso de igualdad de suma de años (categoría masculina +105, +110, +115 y femenina +95, +100, +105) de varias parejas, el/la capitán/a del equipo podrá colocar en la

posición que más le convenga a esas parejas empatadas a la suma de edades especificadas.

ACLARACION: La adscripción de las parejas se realiza en función de la categoría de edad resultante, sin atender al valor exacto del sumatorio dentro de dicha categoría. Por tanto, cuando dos o tres parejas se encuentren dentro del mismo rango el/la capitán/a del equipo podrá establecer libremente su orden, no siendo obligatorio un orden ascendente por edad.

9.1. Horario oficial

Todos los partidos comenzarán el domingo por la mañana a partir de las 10:00 h. de cada jornada en el orden establecido.

Sólo el acuerdo entre capitanes/as puede hacer que haya cambio de horario, así como, cambio de orden de juego. Dicho acuerdo se propondrá, por escrito (antes del jueves del fin de semana de juego), entre capitanes/as, concretando una fecha para el mismo, que será reflejado en la web de la jornada correspondiente. Del mismo modo, se hará constar día y hora previa comunicación al juez árbitro de la competición. Habrá salvedades en el caso de jugar varios equipos en el mismo club, que se jugará en horario “a continuación” siguiendo las siguientes especificaciones:

- Siempre que exista acuerdo pueden planificarse para jugar en distintos horarios y días dentro de los plazos para evitar la coincidencia de varios equipos a la vez.
- Si no existe acuerdo de varios equipos que juegan en el mismo club se deberá jugar en el día y horario oficial, siguiendo las siguientes indicaciones:
 - Si el club posee pistas suficientes (mínimo dos pistas por enfrentamiento) todos los encuentros deben jugarse a las 16:00h. O al menos parcialmente siempre que cada uno tenga dos pistas disponibles para la disputa de los partidos.
 - En caso de no tener pistas para todos los equipos deberá empezar jugando el equipo de mayor categoría (terminando todos los partidos) y a continuación el de menor categoría (se deberá establecer un horario previsto de comienzo para que resulte oficial a todos los efectos, se considerará un mínimo de una hora por partido).
 - En el supuesto de coincidencia de equipos de la misma categoría tendrán prioridad el enfrentamiento que tenga al equipo local con mejor clasificación en el momento de la jornada (independientemente los equipos no tengan jugadas el mismo número de jornadas).
 - Si la coincidencia resulta entre equipos de la misma categoría, pero de distinto género, tendrá la prioridad los equipos femeninos.
 - El horario de “a continuación” se establece un mínimo de 1 hora desde el horario previo.

Los partidos del enfrentamiento deberán jugarse obligatoriamente el mismo día en el que comience el primer partido, no pudiendo repartir los enfrentamientos en distintos días de la semana, salvo que por condiciones climatológicas adversas ya se haya comenzado uno de los encuentros y no pueda continuarse el mismo día. Dichas circunstancias se le notificarán al juez árbitro, este autorizará y dará visto bueno a la celebración de la nueva fecha, y en caso de que

no exista acuerdo entre los capitanes para establecer un nuevo día para continuar con la jornada, será el juez árbitro el que establezca la fecha.

9.2. Protocolo

Los capitanes se presentarán 10 minutos antes de la hora de comienzo de la primera tanda de partidos con al menos 1 copia de la alineación de cada enfrentamiento, una de las cuales entregarán al capitán del equipo contrario para establecer el cruce de parejas y comenzar el enfrentamiento. **Antes del inicio de los encuentros se tendrán que poner en conocimientos el número de pistas en las que se disputará el encuentro y que número de pareja es designada a cada una de las pistas, de tal modo que sea conocedor todos los participantes de la jornada.**

Los/las capitanes/as pueden solicitar la presentación del DNI o documento identificativo de sus rivales si lo creyesen necesario.

Cada pareja deberá estar preparada 5 minutos antes de la hora establecida para cada tanda de partido, que será de hora en hora para cada tanda a partir de la hora de la primera. Hay un máximo de dos tandas para la competición.

Los enfrentamientos se disputarán con la Pelota Oficial de la Federación Canaria de Pádel que se designe en cada ejercicio, para esta edición las bolas HEAD PADEL PRO+/PRO S+. El equipo que juegue en casa (local) facilitará las pelotas de cada eliminatoria. Se abrirán mínimo tres botes nuevos por cada eliminatoria.

El no cumplimiento del número mínimo de botes de bolas nuevos supondrá para el equipo local, la primera vez una advertencia, la segunda una penalización de 1 punto, la tercera de supondrá la descalificación de la competición.

Antes de comenzar el enfrentamiento, 5 minutos antes, cada equipo deberá enviar una foto del equipo al chat de whatsapp de dicha categoría. En dicha foto deberán estar presentes los 6 jugadores. Se permitirá enviar dos fotos siempre y cuando no haya pistas suficientes (3) en la hora fijada. Por tanto, se enviará una primera foto de los jugadores que jueguen en la primera tanda y una segunda foto de la segunda tanda (no enviar nunca fotos de las parejas de cada partido).

También se enviará al chat de whatsapp de la categoría la foto de equipo y el Acta de Resultados.

Justo al finalizar los 3 partidos y en su defecto ese mismo día, se deberá enviar al chat de whatsapp de la categoría el acta de resultados y firmada por los/las capitanes/as.

En el caso de que un enfrentamiento se posponga (adelante o retrase) sin conocimiento y autorización previa por el juez árbitro cada equipo tendrá un WO con su falta correspondiente.

9.3. Incidencias y reclamaciones

Finalizado el enfrentamiento, el equipo local introducirá el acta de resultados en la web oficial en el plazo máximo de 24 horas y, en todo caso, antes de las 10:00 horas del lunes siguiente

(apartado 10.1). El/la capitán/a visitante deberá verificarla antes del lunes a las 20:00 horas (apartado 10.2). En un acta no podrá figurar el mismo/a jugador/a en dos partidos distintos.

Las incidencias que se pretendan hacer valer (identidad de jugadores/as, orden de juego, incidencias disciplinarias, condiciones de pista, etc.) deberán comunicarse al Juez Árbitro tan pronto como se produzcan y, siempre que sea posible, hacerse constar en el acta (apartado de observaciones). Las reclamaciones deberán formalizarse por escrito, firmado por el/la capitán/a (sin delegación), y remitirse al correo info@canariaspadel.es dentro del plazo previsto en el apartado 10.5, indicando, al menos: equipos, fecha, competición, grupo y jornada, hechos alegados, petición concreta y, en su caso, documentación o pruebas que se aporten.

En el mismo plazo previsto en el apartado 10.5 precluirá el derecho a formular reclamaciones contra cualquier hecho reflejado en el acta de un encuentro, incluidos el resultado y la posible alineación indebida, ya sean formuladas por los equipos contendientes o por terceros equipos integrados en la misma división y grupo.

Las reclamaciones ante el Comité de Competición y Disciplina Deportiva se presentarán por medio del correo electrónico: info@canariaspadel.es. Las notificaciones de sanciones y acuerdos se enviarán a los correos electrónicos facilitados por los equipos en el momento de la inscripción.

Con independencia de la notificación personal, el Comité de Competición y Disciplina Deportiva podrá acordar la comunicación pública de las resoluciones sancionadoras, respetando el derecho al honor y la intimidad de las personas conforme a la legalidad vigente. Dicha comunicación podrá realizarse en los tablones de anuncios de la Federación y en su página web oficial.

9.4. Aplazamiento

Previo acuerdo de ambos equipos y salvo que el juez árbitro vea en ello un perjuicio para terceros o para la misma competición, los capitanes pueden decidir aplazar un determinado partido siempre y cuando éste se dispute, en el caso de que se retrase, obligatoriamente como muy tarde el fin de semana siguiente al del fin de semana que oficialmente le correspondía y en el caso de que se adelante, como muy pronto en el fin de semana anterior al del fin de semana que oficialmente le correspondía. Todo aplazamiento pactado deberá ser comunicado al juez árbitro.

Solamente existirá aplazamiento automático, es decir, sin que exista el beneplácito del equipo contrario, en los siguientes casos:

9.4.1. Competiciones deportivas

Ante un evento deportivo padelístico oficial de índole nacional o internacional en el que participen como jugadores/as al menos un tercio de la totalidad de la plantilla de un determinado equipo, éste podrá solicitar el aplazamiento automático, teniéndose que disputar la jornada el próximo fin de semana al de la fecha oficial en el horario estipulado. También contabilizará a estos efectos eventos deportivos de la FCP donde se tengan que desplazar jugadores bajo el amparo de la federación.

También existirá la opción de aplazamiento automático ante un evento deportivo del calendario federativo canario de pádel en el que participen como jugadores/as al menos un tercio de la totalidad de la plantilla de un determinado equipo (solo se tendrá en cuenta este caso el último fin de semana del evento deportivo). Ante esta situación la jornada se deberá disputar el mismo domingo del fin de semana de la fecha oficial a las 16:00 horas, a excepción de encuentros en los que enfrenten equipos de distintas islas que conllevará el aplazamiento al inmediatamente siguiente fin de semana.

Si un equipo que actúa como local en un club en el que se está desarrollando uno de estos eventos, ve mermada su posibilidad de jugar dentro de los horarios oficiales de la competición, tendrá derecho a que le sea concedido el aplazamiento automático al domingo del fin de semana de la fecha oficial a las 16:00 horas, a excepción de encuentros en los que enfrenten clubes de distintas islas que conllevará el aplazamiento al inmediatamente siguiente fin de semana.

Ahora bien, para que se haga efectivo este derecho deberá solicitarlo antes del lunes anterior a la jornada en cuestión y avisar al juez árbitro y al capitán/a del equipo rival como muy tarde dicho lunes, de lo contrario, se deberá disputar en fecha y horario oficial.

Se deberá acreditar la participación de los/as jugadores/as del equipo en el evento padelístico oficial con la presentación del comprobante de pago de la inscripción del evento deportivo, con al menos 7 días de antelación, remitiendo el mismo al juez árbitro para que dé el visto bueno al aplazamiento. No estará permitido la aplicación de WO por parte de estos/as jugadores/as que han solicitado el aplazamiento, salvo causas debidamente justificadas, en caso contrario supondrá una falta grave.

9.4.2. Condiciones meteorológicas adversas

Sólo en el caso de disputarse en una cancha descubierta. Un partido no se podrá disputar cuando la pista esté encharcada, es decir, exista algún charco dentro de la misma que impida un bote mínimamente normal de la bola. El capitán local, a tenor de las condiciones climatológicas, podrá tener la deferencia de avisar a su homónimo rival ese mismo día o la tarde anterior, para no desplazar a su equipo a la cancha local y declarar el partido aplazado. En el caso de no haber notificación previa, los capitanes y jugadores de la primera tanda deberán estar presentes en la pista. Ahora bien, si alguno de los capitanes, observara algún charco en la misma, podría negarse a disputar dicho encuentro, quedando aplazado. Desde la organización se apela a la buena voluntad de los participantes para que se eviten desplazamientos innecesarios. El aplazamiento por esta causa deberá contar con el visto bueno del juez árbitro.

Deberá acreditarse el estado de la cancha en caso de condiciones meteorológicas adversas con la aportación de fotos y videos, deberán enviarse al juez árbitro para que quede notificado de lo ocurrido, así como el estado de la cancha.

Si durante el desarrollo de un encuentro, comienza a ponerse la pista impracticable (aparecen charcos), cualquiera de los capitanes puede pedir el aplazamiento de dicho partido, así como de los restantes, manteniéndose el resultado de los partidos terminados, así como del resultado parcial de los que se estaban disputando. Hay que tener en cuenta que una vez que

se han presentadas las actas y emparejados los partidos estos no podrán ser modificados, aunque exista un aplazamiento, salvo acuerdo de los capitanes. Así pues, si no hay acuerdo, los mismos jugadores que estaban inscritos deberán jugar sus correspondientes enfrentamientos. Si por cualquier causa, una pareja no puede completar su partido ésta perderá el mismo, pero el equipo quedará exento de ninguna penalización.

Para evitar en la medida de lo posible los aplazamientos, cuando disputan los enfrentamientos un equipo local sin canchas cubiertas con un equipo visitante con pistas cubiertas, pueden intercambiar la sede bajo acuerdo, siempre y cuando se informe al juez árbitro, disputando el enfrentamiento en canchas cubiertas, pero manteniendo su condición de local el equipo correspondiente. En caso de ligas con ida y vuelta pueden alternar el orden de local/visitante bajo acuerdo y aprobación del juez árbitro.

En caso de imposibilidad, por inclemencias meteorológicas, para la celebración de la jornada en la fecha pactada u oficial, o por el contrario verse en la obligación de tener que suspender el enfrentamiento, se deberá reanudar el fin de semana inmediatamente siguiente en la fecha y horario oficial. Bajo acuerdo entre capitanes se podrá disputar en otra fecha y hora, pero nunca posterior al fin de semana siguiente al de suspensión.

10. PLAZOS PARA CUMPLIMENTAR LAS ACTAS. TRÁMITES ADMINISTRATIVOS

Pasos que deben de seguir los capitanes a lo largo de las semanas de competición:

10.1. Introducción de actas en el sistema

Los lunes antes de las 10:00 horas deben estar cumplimentadas las Actas de Enfrentamientos.

10.2. Verificación de actas

El acta debe estar verificada antes del lunes a las 20:00 horas.

10.3. Publicación de resultados en redes sociales

Los martes la Federación Canaria de Pádel informará de resultados, y próximos enfrentamientos en las redes sociales. Es por esto por lo que se precisa puntualidad escrupulosa en los plazos.

10.4. Cambio en el orden de juego

Los viernes es el último día para que los capitanes de los equipos que se enfrentan indiquen, de mutuo acuerdo, si va a haber algún cambio en el desarrollo de los partidos.

10.5 Plazo de reclamación

El plazo para presentar reclamaciones relativas a una jornada finaliza a las 14:00 horas del

segundo día hábil tras el enfrentamiento. Las reclamaciones se tramitarán conforme a lo previsto en el apartado 8.3. Para evitar incidencias, el acta deberá estar verificada en plazo; en caso contrario, podrá darse por válida de oficio la información introducida en el sistema, sin perjuicio de la reclamación que proceda.

10.6. Notificaciones

El canal para la notificación y comunicación con el juez árbitro será por medio del Whatsapp de este, antes de comenzar la temporada se incluirá a los capitanes de cada equipo en el grupo de whatsapp de la competición.

11. SANCIONES DEPORTIVAS

Dada la originalidad de estas competiciones por equipos dentro del marco autonómico de este deporte, hace que tenga que haber un reglamento de disciplina deportiva particular para las mismas, diferenciado del ya existente en la Federación Española de Pádel. No obstante, cualquier infracción cometida durante esta competición de carácter individual, puede suponer, aparte de la sanción al equipo que indique esta normativa, la sanción individual correspondiente indicada por la normativa de la propia FCP.

11.1. Tipos de infracciones de equipos

Son las que puede recibir un equipo directamente por sanción arbitral o tras resolución del Comité de Competición y Disciplina Deportiva tras una reclamación. Son acumulables durante toda la temporada.

11.1.1 Falta Leve

Supondrá un toque leve de atención para el equipo que la cometa. La acumulación de tres faltas leves supondrá una falta grave.

11.1.2. Falta Grave

Supondrá restar un punto en la clasificación al equipo que la cometa. La acumulación de dos faltas graves supondrá una falta muy grave.

11.1.3. Falta Muy Grave

Supondrá acabar ocupando el último lugar en la clasificación definitiva de la categoría a la que pertenezca, con el consiguiente descenso a la categoría inmediatamente inferior.

11.2. WO (Walk Over)

La incomparecencia de uno o los dos equipos, según se trate, a un partido oficial producirá las siguientes consecuencias:

- Tratándose de la ausencia de todo el equipo al enfrentamiento sin que comparezca ninguno de sus jugadores/as o capitán/a supondrá, durante la liga, la pérdida de la jornada a disputar por 3-0, con todos sus partidos parciales perdidos por 6-0 6-0, y la pérdida de un punto en la clasificación regular, y durante el play-offs la pérdida de la eliminatoria.
- Cuando la incomparecencia sea de alguno de los/las jugadores/as del equipo, pero habiendo comparecido al menos el/la capitán/a ó parcialmente los/las jugadores/as, con la presentación del acta del encuentro, supondrá, durante la liga, la pérdida de la jornada a disputar por 3-0, con todos sus partidos parciales perdidos por 6-0 6-0, y durante el play-offs, la pérdida de la eliminatoria.

11.3. Conductas que conllevan sanción en liga

11.3.1. Incumplimientos administrativos e informativos

La ausencia del pago total de la cuota, como de alguno de los datos exigidos tanto al equipo como a alguno de sus integrantes puede suponer, previo aviso, la no participación del equipo o del jugador en la competición, hasta que formalice su situación. Todo partido que no se llegue a disputar por no estar el equipo en regla (por ejemplo, no tener datos de alta al número mínimo de jugadores exigidos en la plantilla) supondrá para él un WO y una falta grave.

Supondrá una falta leve, aunque se podrá convertir en grave y WO si provoca la no disputa del encuentro:

- a) No comunicar en fecha y en forma las convocatorias o los resultados de sus partidos como local. Así pues, ante cualquier problema a la hora de llenar el acta de la web, consultar con el juez árbitro de la competición.
- b) Variar alguno de los datos del acta anteriores al partido (fecha, hora, sede, tandas) una vez publicado, sin conocimiento del capitán/a rival y del juez árbitro, en caso de que conlleve a la no disputa del encuentro implicará una falta grave.
- c) No comunicar el/la capitán/a local al juez árbitro el aplazamiento de un partido.
- d) No disponer de bolas oficiales al inicio del encuentro, si finalmente no pueden disputar la jornada por falta de bolas conllevará una falta grave. Si el equipo visitante acepta jugar con bolas distintas a las oficiales no tendrá posteriormente derecho a alegación. Conllevará también falta leve el no uso de bolas nuevas cuando así se requiere en normativa.
- e) No disponer de las pistas de juego a la hora oficial o acordada para la disputa de la jornada, siempre y cuando no sea por espera de otra jornada que se jugará en horario de "a continuación", supondrá una falta grave siempre y cuando no se pueda disputar la jornada.

En el caso de incumplimiento de las acciones del capitán local y visitante en los tiempos máximos que se dispone para subir el acta de resultados o validación del mismo, será de aplicación una falta leve. A la tercera falta leve se aplicará una falta grave con resta de un punto en la

clasificación. Las sanciones se podrán visualizar en la web habilitada al efecto.

11.3.2. Incumplimiento composición orden de partidos

Se considerará una falta leve no tener preparada la composición y orden correcto de las parejas 5 minutos antes de un enfrentamiento, convirtiéndose en un WO y una falta grave si pasados los 10 minutos de cortesía sigue sin presentarse o no se encuentran correctamente ordenadas las parejas según la puntuación.

11.3.3. No seguir las indicaciones del Juez Árbitro

Se podrá sancionar hasta con falta grave el no seguir las indicaciones del juez árbitro sea presencial o no presencial. Se considerará una falta muy grave no haber abonado los emolumentos (35 €) del árbitro presencial en el plazo de una semana de la disputa del partido.

11.3.4. Incomparecencia

La no presentación de un equipo o la ausencia de al menos uno de sus jugadores/as en la hora establecida (con 10 minutos de cortesía) de un partido, salvo que se haya declarado previamente aplazado, supondrá WO, con sus correspondientes consecuencias. Si los partidos de una jornada se establecen previamente en diferentes tandas, la incomparecencia se aplicará a los 10 minutos posteriores de la hora prevista de juego de su partido y no de la convocatoria. Los/as capitanes/as deberán estar con antelación a la hora de la convocatoria del inicio de los partidos, la no presencia en los 10 minutos supondrá un WO.

Si el equipo no infractor decide jugar, cuando un/a jugador/a o capitán/a llegue pasado el tiempo estipulado, la falta se rebajará a leve considerándose a todos los efectos como oficial el partido una vez se acepte su disputa. El equipo no infractor no podrá solicitar el WO y posteriormente jugar el encuentro, ya que desde que se dispute un partido, en este caso posterior a la hora dictada, será oficial a todos los efectos y contabilizará para la competición.

No será considerada incomparecencia, cuando un jugador se presente en el enfrentamiento y a la espera de jugar, debiera ausentarse por motivos de urgencia médica propia o familiar o en el caso de que un jugador que estaba previsto disputar el enfrentamiento, sufriera un accidente de tráfico grave en el camino hacia el mismo, siempre que se informe al juez árbitro del hecho. Su equipo perderá por 6-0 y 6-0 dicho partido parcial. Sólo el juez árbitro aplicará posteriormente el WO si a instancia del equipo rival éste no presenta un justificante válido de la urgencia.

11.3.5. Alineación indebida

Presentarse con un jugador/a no inscrito previamente, o con un jugador/a no federado, o con un jugador/a sancionado o que no cumplan los requisitos reglamentarios supondrá una falta grave no pudiendo disputar éste/a su partido, aplicándosele un WO al equipo.

Igualmente, si un jugador no presentase el DNI al capitán rival si así lo solicita, jugará dicho partido, aunque sólo tendría validez si dentro de las 24 horas siguientes a la finalización del encuentro se lo enseñase, y estuviese todo en regla. En caso contrario supondrá un motivo

de incomparecencia o una falta grave si se detecta suplantación del jugador.

La detección de error en la confección y orden de las parejas supondrá una falta leve y la pérdida por 6-0 y 6-0 de los partidos donde las parejas del equipo infractor estén descolocadas.

11.3.6. Falsedad documental

Supondrá una falta grave para aquel equipo que cometa intencionadamente falsedad documental o irregularidades notorias en el acta de los partidos, anulándose los partidos en los que se produzca, aplicándose un WO. Se penalizará con una falta leve por cada jugador que no esté federado en la plantilla de un equipo al comienzo de la competición, expulsándolos de la misma, no pudiendo reincorporarse a la misma hasta que estén en regla.

11.3.7. Comportamiento incorrecto

Será penalizado con falta leve o grave, dependiendo de la gravedad de los hechos cualquier comportamiento indecoroso, despectivo, violento o antideportivo que se produzca antes, durante o después de los enfrentamientos. Si esto diese lugar a la no disputa de alguno de los partidos, se le aplicará un WO al equipo infractor.

11.3.8. Problemas materiales

La no disputa de algún partido por falta de bolas nuevas a petición del capitán foráneo en los partidos que corresponda supondrá una falta leve y la aplicación de un WO para el equipo local. También supondrá una falta grave y un WO para aquel equipo que provoque la imposibilidad de disputar alguno de sus partidos por alguna causa material (falta de palas, zapatillas, indumentaria, ...).

11.3.9. Problemas logísticos

Se considerará falta leve el no dotar a los jugadores del equipo rival de un local adecuado para cambiarse y asearse antes y después de los partidos. Cualquier problema con las pistas, responsabilidad del equipo local (reservar o alquilar la pista, pista deteriorada, etc....) que impida el desarrollo de alguno de los partidos se considerará falta grave y conllevará WO.

DISPOSICIONES FINALES

DISPOSICIÓN FINAL PRIMERA

Se faculta a la Junta de Gobierno de la Federación Canaria de Pádel para incorporar a la normativa, las modificaciones que estimen oportunas. Las normas que apruebe al efecto serán publicadas en el tablón de anuncios de la Federación Canaria de Pádel y en las páginas web oficiales.