

# NORMATIVA TÉCNICA

## Copa Canarias Absoluta por Equipos



FEDERACIÓN CANARIA DE PÁDEL

2026

## ÍNDICE

1. INTRODUCCIÓN.....	3
2. CALENDARIO.....	3
3. REQUISITOS.....	4
4. INSCRIPCIÓN.....	5
5. TITULARIDAD .....	6
6. JUEZ ÁRBITRO .....	7
7. CAPITANES/AS.....	8
8. DESARROLLO DE LOS PARTIDOS.....	9
8.1. Horario oficial.....	9
8.2. Protocolo .....	10
8.3. Incidencias o reclamaciones .....	11
8.4. Aplazamiento.....	12
8.4.1. Competiciones deportivas .....	12
8.4.2. Condiciones meteorológicas adversas .....	13
9. PLAZOS PARA CUMPLIMENTAR LAS ACTAS. TRÁMITES ADMINISTRATIVOS.....	14
9.1. Introducción de actas en el sistema .....	14
9.2. Verificación de actas .....	14
9.3. Publicación de resultados y actualización clasificación .....	14
9.5 Plazo de reclamación .....	14
9.6. Notificaciones .....	14
10. SANCIONES DEPORTIVAS .....	14
10.1. Tipos de infracciones de equipos.....	15
10.1.1 Falta Leve .....	15
10.1.2. Falta Grave .....	15
10.1.3. Falta Muy Grave .....	15
10.2. WO (Walk Over).....	15
10.3. Conductas que conllevan sanción en liga .....	15
10.3.1. Incumplimientos administrativos, materiales e informativos.....	15
10.3.2. Incumplimiento composición orden de partidos .....	16
10.3.3. No seguir las indicaciones del Juez Árbitro.....	16
10.3.4. Incomparecencia.....	16
10.3.5. Alineación indebida .....	17

10.3.6. Falsedad documental.....	17
10.3.7. Comportamiento incorrecto.....	17
10.3.8. Problemas materiales .....	18
10.3.9. Problemas logísticos.....	18
DISPOSICIONES FINALES .....	18
DISPOSICIÓN FINAL PRIMERA.....	18

## 1. INTRODUCCIÓN

La presente normativa tiene por objeto establecer los criterios de competición de la Copa Canarias Absoluta por Equipos, organizada por la Federación Canaria de Pádel (FCP), y deberá ser conocida, entendida y aceptada por la totalidad de los/as participantes.

Todo aquello no contemplado en la presente normativa se regirá por el Reglamento de Juego del Pádel de la Federación Internacional de Pádel (FIP).

En la página web oficial de la FCP, [www.canariaspadel.es](http://www.canariaspadel.es), así como en cualquier otro medio que estime conveniente la Federación (páginas web y/o aplicaciones), se publicará el calendario de partidos, horarios, resultados, clasificaciones y cualquier información relevante relativa a la competición.

La Federación Canaria de Pádel, a través de su Comité de Competición, velará por el correcto funcionamiento de la competición, tanto en el aspecto funcional como técnico. Los/as deportistas participantes deberán dirigirse a dicho Comité para la resolución de cualquier cuestión relacionada con normativa, actas, resultados, clasificaciones, aplazamientos, sanciones, penalizaciones o incidencias relativas a jugadores/as (altas, bajas o lesiones).

Para la presente normativa podrán existir anexos complementarios, previa aprobación en Junta Directiva de la FCP, con el objetivo de mejorar la competición o realizar las correcciones oportunas. Dichos anexos serán publicados en el mismo medio que la normativa principal.

En estas normas técnicas se establecen las disposiciones generales para el desarrollo de la Copa Canarias por Equipos, especificándose cada temporada, en las Bases de Competición, los calendarios, sistemas de competición, número de categorías, número de equipos y aquellos aspectos no recogidos en la normativa general que resulten necesarios para el correcto desarrollo de la competición.

## 2. CALENDARIO

Las jornadas se establecen en el Calendario General del año en curso, pudiendo ser modificadas por el Comité Organizador por los motivos que estime oportunos.

La FINAL AUTONÓMICA se disputaría, preferiblemente en el mes de octubre en un fin de semana a determinar y que será objeto de licitación por parte de la FCP.

La competición quedará englobada dentro del año natural, **debiendo terminar la disputa de todas las jornadas con una antelación mínima de tres semanas respecto a la FINAL AUTONÓMICA**. Las fechas podrán variar en función del calendario anual y siempre bajo la supervisión y la aprobación de la Asamblea General.

Para garantizar el buen desarrollo de la competición, la **última jornada** de la fase provincial se jugará en la fecha y hora establecidas por la Federación Canaria de Pádel. **Todos los equipos de una misma categoría jugarán a la misma hora y el mismo día**, sin que pueda aplazarse dicha jornada. A excepción de los clubes que tengan varios equipos y les coincidan las jornadas jugando como local, que en este caso deberán jugar en horario de “a continuación”.

Los equipos de 1º, 3º, 5º (A y B) y 6ª A categoría, el horario oficial de la última jornada será el sábado a las 16.00 h (podrá modificarse bajo acuerdo si NO tienen en juego el ascenso, descenso o clasificación, **pero no podrá excederse de la fecha marcada como final de la liga**).

Los equipos de 2º, 4º y 6º B/C/D categoría, el horario oficial de la última jornada será el domingo a las 12.00h (podrá modificarse bajo acuerdo si NO tienen en juego el ascenso, descenso o clasificación, **pero no podrá excederse de la fecha marcada como final de la liga**).

Existirá la opción de modificar el horario de la última jornada, previa aprobación del juez árbitro principal, siempre que todos los equipos con plaza en juego alcancen un acuerdo para disputar los partidos en un horario distinto al estipulado.

Excepcionalmente, en la última jornada, los equipos de El Hierro y La Gomera, tanto actúen de local como visitante, el horario oficial será el sábado a las 11:00h.

Una vez cerrado el plazo de inscripción, se sacará un calendario provisional con las fechas de las jornadas.

Los/as capitanes/as tendrán un **plazo de 2 días para reclamaciones y cambios**, que se atenderán en la medida de lo posible. Una vez finalice ese periodo, se publicará el calendario definitivo, en el cuál, a partir de ahí, se aplicará la normativa de una semana antes o después de la fecha oficial para cambios.

### 3. REQUISITOS

Puede participar en la liga cualquier equipo de al menos 15 jugadores/as (límite máximo de 30 jugadores/as), que tenga una sede con al menos dos pistas de pádel reglamentarias y con vestuarios y duchas para los/as jugadores/as; y **pertenezca a un club federado inscrito en el Registro de Entidades Deportivas del Gobierno de Canarias**.

El Comité de Competición supervisará el número de equipos por clubes en consideración con las pistas disponibles de cada uno, con el fin de garantizar el buen desarrollo de la competición, existiendo por tanto la facultad de limitar un número determinado de inscripción de equipos por club. Utilizará de base la siguiente tabla:

PISTAS CLUB DE JUEGO	EQUIPOS PERMITIDOS
1 Pista	0 Equipos
2 Pistas	Máximo 3 equipos
3 - 5 Pistas	Máximo 6 equipos
6 - 8 Pistas	Máximo 8 Equipos
9 Pistas o más	9 Equipos

\*Se contabilizará todos los equipos que jueguen en la misma sede indistintamente pertenezcan a clubes diferentes.

Todos los/as jugadores/as que presente un equipo estarán federados **con licencia expedida por la Federación Canaria de Pádel** y no tener vetos por impago en cualquier otra

competición oficial de la Federación Canaria de Pádel.

#### 4. INSCRIPCIÓN

Para participar un equipo deberá realizar antes de la fecha límite establecida por la Federación Canaria de Pádel los siguientes trámites administrativos:

1. Inscribir en tiempo y forma a los equipos, jugadores/as y técnicos por la web oficial de la FCP.
2. Estar al día en las Tasas (Abonar en la cuenta de la FCP).
3. Club Deportivo y/o Empresa Organizadora. - 175,00€
4. Alta de Equipo. - 160,00€ por equipo (con cajón de bolas)

A cada equipo participante en la Liga, la Federación le facilitará un cajón de la bola oficial de competición para poder disputar los partidos que juegue como local. Los equipos deberán encargarse de disponer de las bolas oficiales para el correcto desarrollo de la competición durante las diferentes jornadas.

Una vez finalizado el plazo de inscripción de jugadores/as, solamente se podrán incorporar nuevos/as jugadores/as, en el periodo del **1 de Mayo al 15 de Mayo** del año en curso. Durante ese periodo el jugador/a podrá participar desde que aparezca inscrito en listado del equipo publicado en web.

Con la idea de preservar la esencia de cada equipo, el/la jugador/a que haya disputado al menos un encuentro de Liga de la temporada en curso no podrá cambiar de equipo hasta la temporada siguiente, ya sea del mismo o distinto club.

El/La jugador/a que no posea licencia en vigor, habilitada por la FCP, no podrá ser seleccionado en el proceso informático de inscripción.

Todos aquellos/as jugadores/as con ranking comprendido del 1 al 150 del ranking FIP u otro profesional sólo podrán participar en los equipos de 1ª Categoría.

Todos aquellos/as jugadores/as con ranking comprendido del 1 al 30 del ranking canario masculino y del 1 al 15 del ranking canario femenino a fecha del cierre de inscripción sólo podrán participar en los equipos de 1ª Categoría. Y del 31 al 50 del ranking canario masculino y del 16 al 30 del ranking canario femenino a fecha del cierre de inscripción sólo podrán participar en los equipos de 1ª, 2ª o 3ª Categoría. Como salvedad se permitirá la inclusión de un jugador o jugadora por equipo en una categoría distinta a las que se encuentra especificada anteriormente. Esta limitación se tendrá en cuenta a la hora de la inscripción del jugador o jugadora, por lo que si un jugador inscrito cumple en la primera ventana de fichajes, pero en la segunda no, no sufrirá sanción puesto que la hora de su registro inicial se considera válido sin poder recibir sanciones posteriores por su evolución en el ranking.

Norma del 50% de cambio de jugadores/as de equipos, para garantizar el desarrollo deportivo. Tras un ascenso de categoría, los equipos deberán adaptar su plantilla de forma que, en la temporada siguiente, al menos el 50% de los/las jugadores/as compitan en la nueva categoría, evitando que la mayoría regrese a la categoría anterior o inferior. No será de aplicación si se cambian de equipo dentro de la misma categoría, salvo que haya una sanción.

#### JUGADORES/AS EXTRANJEROS:

Puede figurar un número libre de jugadores/as residentes con nacionalidad de un país de la Unión Europea, así como cualquier jugador/a extranjero no comunitario con permiso de residencia.

Para los campeonatos por equipos, los clubes que incluyan en sus listados a jugadores/as extranjeros deberán aportar junto con la inscripción la copia de la TARJETA DE RESIDENTE EN VIGOR de dichos jugadores/as. La tarjeta de RESIDENTE también deberá ser aportada por los ciudadanos con nacionalidad de un país de la Unión Europea, en este caso se podrá presentar también la copia de inscripción en el Registro Central de Extranjeros (exclusivamente para ciudadanos de un Estado miembro de la Unión Europea o de otro Estado parte del Acuerdo sobre el Espacio Económico Europeo).

Aquellos/as jugadores/as que disfruten de doble nacionalidad al tramitar su alta federativa deberán optar por una de ellas.

La Federación Canaria de Pádel podrá excluir de la competición a todos aquellos clubes que no cumplan con los trámites marcados por la Normativa Técnica.

## 5. TITULARIDAD

La titularidad de un equipo reside en el club deportivo que lo acoge en su seno, de tal forma que, si un club posee varios equipos, podrá distribuir a principio de temporada como quiera a sus jugadores/as en cada uno de ellos.

El derecho de plaza de un equipo en su categoría viene dado por el número de equipos que posea el club, pudiendo cambiar la denominación oficial de cada uno de ellos, manteniendo el mismo número de equipos en cada categoría.

Cada equipo rellenará en la hoja de inscripción, aparte de los datos solicitados de sus jugadores/as y capitán/a, el Club oficial al que pertenece.

Un club deportivo podrá presentar un número ilimitado de equipos por categoría, con su correspondiente revisión por el Comité de Competición. No obstante, lo anterior, no existen equipos filiales de un mismo club, cada equipo es independiente, no pudiendo intercambiar jugadores/as de los distintos equipos de un mismo club.

Los clubes podrán transmitir o ceder su plaza, siempre que en la cesión se dé cumplimiento a los siguientes requisitos:

- Que la cesión se produzca con al menos **7 días de antelación** a la fecha del cierre de inscripción de equipos.
- Se aportará el acuerdo adoptado por los clubes, cedente y cesionario, debidamente autorizado por la Junta Directiva y/o Asamblea General de Socios según lo establezcan sus estatutos.
- En el caso de que el club cedente tenga varios equipos en distintas categorías, deberá expresarse aquel o aquellos que sean objetos de cesión.
- Aceptación de la cesión efectuada.
- Que la cesión sea entre clubes de la misma isla o provincia.
- **A cada club se le permite una cesión cada 3 años. El límite de una cesión cada tres años se aplicará por género, es decir, cada club podrá efectuar una cesión en la sección masculina y otra en la sección femenina dentro del mismo periodo. Se llevará un registro separado para cada género, asegurando la trazabilidad y el cumplimiento de la normativa.**

El equipo cesionario no podrá ceder su plaza a un tercero durante la temporada en la que ha recibido la plaza. Además, deberá participar de manera obligatoria en el campeonato donde ha obtenido plaza.

## 6. JUEZ ÁRBITRO

Existirá la figura del juez árbitro no presencial que tendrá a disposición de todos los capitanes un número de teléfono móvil al que le pueden consultar cualquier tema sobre la competición e informar de cualquier incidencia o irregularidad que detecten durante los partidos. En este último caso, salvo clara evidencia, sólo tendrá en cuenta los hechos reconocidos por ambas partes.

Sus decisiones, acordes a la normativa, deberán ser acatadas por ambos equipos y en el caso de detectar alguna discrepancia o previa consulta con el juez árbitro, estos lo harán constar en el acta de resultados, sin perjuicio de que posteriormente puedan ser reclamadas ante el Comité de Competición y Disciplina Deportiva.

A requerimiento de uno o de los dos equipos que disputan un determinado partido, se puede solicitar la presencia antes de **las 20:00 horas del lunes previo** a la disputa del enfrentamiento acordado, de un juez árbitro o delegado federativo.

En el caso de que el Comité Técnico de Árbitros/Jueces disponga de alguno para que acuda, el equipo o equipos que solicitaron su presencia, deberán abonar sus servicios, **35€/convocatoria**.

Del mismo modo, cualquier equipo que se haya envuelto en al menos dos irregularidades achacables a él, no reconocidas, recibirá automáticamente en los siguientes partidos, dependiendo de la disponibilidad, la presencia de un juez árbitro al que tendrá que abonar sus servicios, en el caso de que acuda.

En los partidos con juez árbitro presencial, éste será el encargado de tomar las decisiones arbitrales y de rellenar el informe en el acta del partido si hubiera existido alguna incidencia.



Si el juez árbitro es solicitado por alguno de los equipos, su intervención consistirá en:

- Ser conocedor del día y la hora de la convocatoria.
- Ser conocedor de la configuración del orden de juego y horas de los partidos.
- Estar 10 minutos antes del inicio de la convocatoria.
- Solicitar los DNI o documento identificativo de los/as jugadores/as de los dos equipos y comprobar el acta de formación de equipo.
- Obtener la fotografía de cada equipo
- Estar presente en el transcurso de los cinco enfrentamientos.
- Al finalizar, cumplimentar el Acta de Resultados incluyendo la firma de ambos capitanes y subirla a la web.

En las convocatorias que intervenga el juez árbitro sin ser solicitado por los equipos, éste podrá intervenir de forma aleatoria y sin previo aviso. Su función es velar por el cumplimiento de la normativa y asesoramiento a los capitanes.

Será el juez árbitro quien modifique, previa aceptación de los/as capitanes/as, los horarios de los enfrentamientos en la web de la FCP, además de aplicar las sanciones y faltas en el apartado de incidencias de la web.

## 7. CAPITANES/AS

Todo equipo deberá contar con la figura de un/a capitán/a o persona responsable, que actuará como representante y mediador del equipo ante la Federación Canaria de Pádel, el juez árbitro y los/as capitanes/as de los equipos rivales.

Una misma persona solo podrá figurar como capitán/a en un único equipo, no estando permitido ejercer esta función en dos o más equipos, independientemente de que pertenezcan al mismo club o a distintas categorías o géneros.

El/la capitán/a deberá tener licencia federativa en vigor, ya sea como jugador/a o técnico/a.

Son funciones del/de la capitán/a:

- a) Transmitir a la Secretaría de la Federación Canaria de Pádel todos los datos que se soliciten del equipo y de sus jugadores/as.
- b) Estar disponibles durante la competición mediante un teléfono móvil y un e-mail a todos/as los/as capitanes/as rivales y al juez árbitro.
- c) Ser la persona encargada de ponerse en contacto con los/as capitanes/as rivales y con el juez árbitro para acordar o informar de alguna circunstancia relacionada con la competición.
- d) Rellenar las actas de los partidos (acta de formación de equipo y acta de resultados), tanto según el modelo físico aportado por la FCP, como, a través, de INTERNET.

- e) Representar al equipo en cualquier evento deportivo o lúdico organizado por la Federación Canaria de Pádel.
- f) Seguir el proceso de fotos y actas en cada eliminatoria.
- g) Ser la persona autorizada para dar indicaciones en los descansos reglamentarios. En el caso de que el capitán/a oficial esté jugando la jornada, **NO se podrá ceder en el momento la capitanía, por lo que otro jugador/a no podrá dar indicaciones.** En cambio, si tendrá facultad para coachear cualquier técnico/a con licencia federativa en vigor, que haya sido inscrito con el equipo.

Un equipo podrá variar de capitán/a a lo largo de la competición comunicándolo en la Secretaría de la Federación Canaria de Pádel y al Juez Árbitro de la competición. El/la capitán/a que aparezca en web en los listados de los equipos será el oficial a todos los efectos.

El/La capitán/a de un equipo podrá ser una persona que no pertenezca a su plantilla, **siempre y cuando tenga licencia por la FCP**, y podrá delegar temporalmente sus funciones, aunque manteniendo la responsabilidad del equipo. La cesión de capitanía temporal solo estará permitida por ausencia el día de la jornada, con un previo aviso al juez árbitro y capitán/a rival informando de la persona sustituta. Ante esta ausencia el/la capitán/a oficial deberá mantener las funciones recogidas anteriormente, y llevarlas a cabo en los tiempos estipulados.

## 8. DESARROLLO DE LOS PARTIDOS

Los enfrentamientos constarán de 5 partidos en la categoría con el siguiente orden:

- PAREJA 5
- PAREJA 4
- PAREJA 1
- PAREJA 2
- PAREJA 3

Para determinar el número de cada pareja se sumarán los puntos de cada jugador/a componente de la pareja actualizada en el momento de disputar el partido. (Recordamos que el Ranking se actualiza cada miércoles después de que se dispute cada torneo absoluto del calendario Oficial de la FCP). En caso de igualdad a puntos de varias parejas, el/la capitán/a del equipo podrá colocar en la posición que más le convenga a esas parejas empatadas a puntos.

### 8.1. Horario oficial

Todos los partidos comenzarán el **sábado por la tarde** a partir de las **16:00 h.** de cada jornada en el orden establecido.

El horario para los enfrentamientos de los equipos de La Gomera y El Hierro que tengan que desplazarse para jugar como visitante a la isla de Tenerife, se establece **el sábado por la**

**mañana a las 11.00 h**, de igual manera para los equipos de Tenerife que se trasladan a La Gomera, El Hierro y La Palma para jugar como visitantes.

Sólo el acuerdo entre capitanes/as puede hacer que haya cambio de horario, así como, cambio de orden de juego. Dicho acuerdo se propondrá, por escrito (antes del jueves del fin de semana de juego), entre capitanes/as, concretando una fecha para el mismo, que será reflejado en la web de la jornada correspondiente. Del mismo modo, se hará constar día y hora previa comunicación al juez árbitro de la competición. Habrá salvedades en el caso de jugar varios equipos en el mismo club, que se jugará en horario “*a continuación*” siguiendo las siguientes especificaciones:

- Siempre que exista acuerdo pueden planificarse para jugar en distintos horarios y días dentro de los plazos para evitar la coincidencia de varios equipos a la vez.
- Si no existe acuerdo de varios equipos que juegan en el mismo club se deberá jugar en el día y horario oficial, siguiendo las siguientes indicaciones:
  - Si el club posee pistas suficientes (mínimo dos pistas por enfrentamiento) todos los encuentros deben jugarse a las 16:00h. O al menos parcialmente siempre que cada uno tenga dos pistas disponibles para la disputa de los partidos.
  - En caso de no tener pistas para todos los equipos deberá empezar jugando el equipo de mayor categoría (terminando todos los partidos) y a continuación el de menor categoría (se deberá establecer un horario previsto de comienzo para que resulte oficial a todos los efectos, se considerará un mínimo de una hora por partido).
  - En el supuesto de coincidencia de equipos de la misma categoría tendrán prioridad el enfrentamiento que tenga al equipo local con mejor clasificación en el momento de la jornada (independientemente los equipos no tengan jugadas el mismo número de jornadas).
  - Si la coincidencia resulta entre equipos de la misma categoría, pero de distinto género, tendrá la prioridad los equipos femeninos.
  - El horario de “a continuación” se establece un mínimo de 1 hora desde el horario previo.

**Los partidos del enfrentamiento deberán jugarse obligatoriamente el mismo día en el que comience el primer partido**, no pudiendo repartir los enfrentamientos en distintos días de la semana, salvo que por condiciones climatológicas adversas ya se haya comenzado uno de los encuentros y no pueda continuarse el mismo día. Dichas circunstancias se le notificarán al juez árbitro, este autorizará y dará visto bueno a la celebración de la nueva fecha, y en caso de que no exista acuerdo entre los capitanes para establecer un nuevo día para continuar con la jornada, será el juez árbitro el que establezca la fecha.

## 8.2. Protocolo

Los/as capitanes/as se presentarán 10 minutos antes de la hora de comienzo de la primera tanda de partidos con al menos 1 copia de la alineación de cada enfrentamiento, una de las cuales entregarán al capitán/a del equipo contrario para establecer el cruce de parejas y comenzar el enfrentamiento. **Antes del inicio de los encuentros se tendrán que poner en**

conocimientos el número de pistas en las que se disputará el encuentro y que número de pareja es designada a cada una de las pistas, de tal modo que sea conocedor todos los participantes de la jornada.

Los/as capitanes/as pueden solicitar la presentación del DNI o documento identificativo de sus rivales si lo creyesen necesario.

Cada pareja deberá estar preparada 5 minutos antes de la hora establecida para cada tanda de partido, que será de hora en hora para cada tanda a partir de la primera hora. Hay un máximo de tres tandas para la competición.

El equipo local deberá abrir bote de bolas HEAD PADEL PRO+/PRO S+ nuevo para el inicio de la jornada. Un bote de bolas, dentro de la misma jornada y enfrentamiento, se considera que tiene una vida útil de dos partidos, no pudiéndose reutilizar para enfrentamientos de otra jornada o otro equipo.

Antes de comenzar el enfrentamiento, 5 minutos antes, cada equipo deberá enviar una foto del equipo al chat de whatsapp de dicha categoría. En dicha foto deberán estar presentes los/as 10 jugadores/as. Se permitirá enviar dos fotos siempre y cuando no haya pistas suficientes (5) en la hora fijada. Por tanto, se enviará una primera foto de los/as jugadores/as que jueguen en la primera tanda y una segunda foto de la segunda tanda (no enviar nunca fotos de las parejas de cada partido).

Justo al finalizar los 5 partidos y en su defecto ese mismo día, se deberá enviar al chat de whatsapp de la categoría el acta de resultados firmada por los/las dos capitanes/as.

En el caso de que un enfrentamiento se posponga (adelante o retrase) sin conocimiento y autorización previa por el juez árbitro cada equipo tendrá un WO con su falta correspondiente.

### 8.3. Incidencias o reclamaciones

Finalizado el enfrentamiento, el equipo local introducirá el acta de resultados en la web oficial en el plazo máximo de 24 horas y, en todo caso, antes de las 10:00 horas del lunes siguiente (apartado 9.1). El/la capitán/a visitante deberá verificarla antes del lunes a las 20:00 horas (apartado 9.2). En un acta no podrá figurar el mismo/a jugador/a en dos partidos distintos.

Las incidencias que se pretendan hacer valer (identidad de jugadores/as, orden de juego, incidencias disciplinarias, condiciones de pista, etc.) deberán comunicarse al Juez Árbitro tan pronto como se produzcan y, siempre que sea posible, hacerse constar en el acta (apartado de observaciones). Las reclamaciones deberán formalizarse por escrito, firmado por el/la capitán/a (sin delegación), y remitirse al correo [info@canariaspadel.es](mailto:info@canariaspadel.es) dentro del plazo previsto en el apartado 9.5, indicando, al menos: equipos, fecha, competición, grupo y jornada, hechos alegados, petición concreta y, en su caso, documentación o pruebas que se aporten.

En el mismo plazo previsto en el apartado 9.5 precluirá el derecho a formular reclamaciones contra cualquier hecho reflejado en el acta de un encuentro, incluidos el resultado y la posible alineación indebida, ya sean formuladas por los equipos contendientes o por terceros equipos integrados en la misma división y grupo.

Las reclamaciones ante el Comité de Competición y Disciplina Deportiva se presentarán por medio del correo electrónico: info@canariaspadel.es. Las notificaciones de sanciones y acuerdos se enviarán a los correos electrónicos facilitados por los equipos en el momento de la inscripción.

Con independencia de la notificación personal, el Comité de Competición y Disciplina Deportiva podrá acordar la comunicación pública de las resoluciones sancionadoras, respetando el derecho al honor y la intimidad de las personas conforme a la legalidad vigente. Dicha comunicación podrá realizarse en los tabloneros de anuncios de la Federación y en su página web oficial.

#### 8.4. Aplazamiento

Previo acuerdo de ambos equipos y salvo que el juez árbitro vea en ello un perjuicio para terceros o para la misma competición, los/as capitanes/as pueden decidir aplazar un determinado partido siempre y cuando éste se dispute, en el caso de que se retrase, obligatoriamente como muy tarde el fin de semana siguiente al del fin de semana que oficialmente le correspondía y en el caso de que se adelante, como muy pronto en el fin de semana anterior al del fin de semana que oficialmente le correspondía. Todo aplazamiento pactado deberá ser comunicado al juez árbitro.

Solamente existirá aplazamiento automático, es decir, sin que exista el beneplácito del equipo contrario, en los siguientes casos:

##### 8.4.1. Competiciones deportivas

Ante un evento deportivo padelístico oficial de índole nacional o internacional en el que participen como jugadores/as al menos un tercio de la totalidad de la plantilla de un determinado equipo, éste podrá solicitar el aplazamiento automático, teniéndose que disputar la jornada el próximo fin de semana al de la fecha oficial en el horario estipulado. **También contabilizará a estos efectos eventos deportivos de la FCP donde convoque a equipos para la celebración de una final Autonómica, ejemplo Final Superveteranos.**

También existirá la opción de aplazamiento automático ante un evento deportivo del calendario federativo canario de pádel en el que participen como jugadores/as al menos un tercio de la totalidad de la plantilla de un determinado equipo (solo se tendrá en cuenta este caso el último fin de semana del evento deportivo). Ante esta situación la jornada se deberá disputar el mismo domingo del fin de semana de la fecha oficial a las 16:00 horas, **a excepción de encuentros en los que enfrenten equipos de distintas islas que conllevará el aplazamiento al inmediatamente siguiente fin de semana.**

Si un equipo que actúa como local en un club en el que se está desarrollando uno de estos eventos, ve mermada su posibilidad de jugar dentro de los horarios oficiales de la competición, tendrá derecho a que le sea concedido el aplazamiento automático al domingo del fin de semana de la fecha oficial a las 16:00 horas, **a excepción de encuentros en los que enfrenten clubes de distintas islas que conllevará el aplazamiento al inmediatamente siguiente fin de semana.**

Ahora bien, para que se haga efectivo este derecho deberá solicitarlo antes del lunes anterior a

la jornada en cuestión y avisar al juez árbitro y al capitán/a del equipo rival como muy tarde dicho lunes, de lo contrario, se deberá disputar en fecha y horario oficial.

Se deberá acreditar la participación de los/as jugadores/as del equipo en el evento padelístico oficial con la presentación del comprobante de pago de la inscripción del evento deportivo, con al menos 7 días de antelación, remitiendo el mismo al juez árbitro para que dé el visto bueno al aplazamiento. No estará permitido la aplicación de WO por parte de estos/as jugadores/as que han solicitado el aplazamiento, salvo causas debidamente justificadas, en caso contrario supondrá una falta grave.

#### 8.4.2. Condiciones meteorológicas adversas

Sólo en el caso de disputarse en una cancha descubierta. Un partido no se podrá disputar cuando la pista esté encharcada, es decir, exista algún charco dentro de la misma que impida un bote mínimamente normal de la bola. El/La capitán/a local, a tenor de las condiciones climatológicas, podrá tener la deferencia de avisar a su homónimo rival ese mismo día o la tarde anterior, para no desplazar a su equipo a la cancha local y declarar el partido aplazado. En el caso de no haber notificación previa, los/as capitanes/as y jugadores/as de la primera tanda deberán estar presentes en la pista. Ahora bien, si alguno de los/as capitanes/as, observara algún charco en la misma, podría negarse a disputar dicho encuentro, quedando aplazado. Desde la organización se apela a la buena voluntad de los participantes para que se eviten desplazamientos innecesarios. El aplazamiento por esta causa deberá contar con el visto bueno del juez árbitro.

Deberá acreditarse el estado de la cancha en caso de condiciones meteorológicas adversas con la aportación de fotos y videos, deberán enviarse al juez árbitro para que quede notificado de lo ocurrido, así como el estado de la cancha.

Si durante el desarrollo de un encuentro, comienza a ponerse la pista impracticable (aparecen charcos), cualquiera de los capitanes puede pedir el aplazamiento de dicho partido, así como de los restantes, manteniéndose el resultado de los partidos terminados, así como del resultado parcial de los que se estaban disputando. Hay que tener en cuenta que una vez que se han presentadas las actas y emparejados los partidos estos no podrán ser modificados, aunque exista un aplazamiento, salvo acuerdo de los capitanes. Así pues, si no hay acuerdo, los mismos jugadores/as que estaban inscritos deberán jugar sus correspondientes enfrentamientos. Si por cualquier causa, una pareja no puede completar su partido ésta perderá el mismo, pero el equipo quedará exento de ninguna penalización.

Para evitar en la medida de lo posible los aplazamientos, cuando disputan los enfrentamientos un equipo local sin canchas cubiertas con un equipo visitante con pistas cubiertas, pueden intercambiar la sede bajo acuerdo, siempre y cuando se informe al juez árbitro, disputando el enfrentamiento en canchas cubiertas, pero manteniendo su condición de local el equipo correspondiente. En caso de ligas con ida y vuelta pueden alternar el orden de local/visitante bajo acuerdo y aprobación del juez árbitro.

En caso de imposibilidad, por inclemencias meteorológicas, para la celebración de la jornada en la fecha pactada u oficial, o por el contrario verse en la obligación de tener que suspender el enfrentamiento, se deberá reanudar el fin de semana inmediatamente siguiente en la fecha y horario oficial. Bajo acuerdo entre capitanes se podrá disputar en otra fecha y hora, pero nunca posterior al fin de semana siguiente al de suspensión.

## 9. PLAZOS PARA CUMPLIMENTAR LAS ACTAS. TRÁMITES ADMINISTRATIVOS

Pasos que deben de seguir los/as capitanes/as a lo largo de las semanas de competición:

### 9.1. Introducción de actas en el sistema

Los lunes antes de las 10:00 horas deben estar cumplimentadas las Actas de Resultados en la web de la FCP.

### 9.2. Verificación de actas

El acta debe estar verificada antes del lunes a las 20:00 horas.

### 9.3. Publicación de resultados y actualización clasificación

Los martes la Federación Canaria de Pádel actualizará todos los resultados, y por tanto la clasificación de las diferentes categorías, por ello es imprescindible ser cumplir rigurosamente con los horarios y fechas estipulados para la introducción y validación de actas.

### 9.4. Cambio en el orden de juego

Los viernes es el último día para que los/as capitanes/as de los equipos que se enfrentan indiquen, de mutuo acuerdo, si va a haber algún cambio en el desarrollo de los partidos.

### 9.5 Plazo de reclamación

El plazo para presentar reclamaciones relativas a una jornada finaliza a las 14:00 horas del segundo día hábil tras el enfrentamiento. Las reclamaciones se tramitarán conforme a lo previsto en el apartado 8.3. Para evitar incidencias, el acta deberá estar verificada en plazo; en caso contrario, podrá darse por válida de oficio la información introducida en el sistema, sin perjuicio de la reclamación que proceda.

### 9.6. Notificaciones

El canal para la notificación y comunicación con el juez árbitro será por medio del Whatsapp de este, antes de comenzar la temporada se incluirá a los capitanes de cada equipo en el grupo de whatsapp de la competición.

## 10. SANCIONES DEPORTIVAS

Dada la originalidad de estas competiciones por equipos dentro del marco autonómico de este deporte, hace que tenga que haber un reglamento de disciplina deportiva particular para las mismas, diferenciado del ya existente en la Federación Española de Pádel. No obstante, cualquier infracción cometida durante esta competición de carácter individual, puede suponer, aparte de la sanción al equipo que indique esta normativa, la sanción individual correspondiente indicada por la normativa de la propia FCP.



## 10.1. Tipos de infracciones de equipos

Son las que puede recibir un equipo directamente por sanción arbitral o tras resolución del Comité de Competición y Disciplina Deportiva tras una reclamación. Son acumulables durante toda la temporada.

### 10.1.1 Falta Leve

Supondrá un toque leve de atención para el equipo que la cometa. La acumulación de tres faltas leves supondrá una falta grave y restar un punto en la clasificación.

### 10.1.2. Falta Grave

Supondrá restar un punto en la clasificación al equipo que la cometa. La acumulación de dos faltas graves supondrá una falta muy grave.

### 10.1.3. Falta Muy Grave

Supondrá acabar ocupando el último lugar en la clasificación definitiva de la categoría a la que pertenezca, con el consiguiente descenso a la categoría inmediatamente inferior. Además, de quedar inhabilitado en el año siguiente para la disputa de cualquier final o play-offs.

## 10.2. WO (Walk Over)

La incomparecencia de uno o los dos equipos, según se trate, a un partido oficial producirá las siguientes consecuencias:

- Tratándose de la ausencia de todo el equipo al enfrentamiento sin que comparezca ninguno de sus jugadores/as o capitán/a supondrá, durante la liga, la pérdida de la jornada a disputar por 5-0, con todos sus partidos parciales perdidos por 6-0 6-0, y la pérdida de un punto en la clasificación regular, y durante el play-offs la pérdida de la eliminatoria.
- Cuando la incomparecencia sea de alguno de los/las jugadores/as del equipo, pero habiendo comparecido al menos el/la capitán/a ó parcialmente los/las jugadores/as, con la presentación del acta del encuentro, supondrá, durante la liga, la pérdida de la jornada a disputar por 5-0, con todos sus partidos parciales perdidos por 6-0 6-0, y durante el play-offs, la pérdida de la eliminatoria.

## 10.3. Conductas que conllevan sanción en liga

### 10.3.1. Incumplimientos administrativos, materiales e informativos

La ausencia del pago total de la cuota, como de alguno de los datos exigidos tanto al equipo como a alguno de sus integrantes puede suponer, previo aviso, la no participación del equipo o del jugador/a en la competición, hasta que formalice su situación. Todo partido que no se



llegue a disputar por no estar el equipo en regla (por ejemplo, no tener dados de alta al número mínimo de jugadores/as exigidos en la plantilla) supondrá para él un WO y una falta grave.

Supondrá una falta leve, aunque se podrá convertir en grave y WO si provoca la no disputa del encuentro:

- a) No comunicar en fecha y en forma las convocatorias o los resultados de sus partidos como local. Así pues, ante cualquier problema a la hora de rellenar el acta de la web, consultar con el juez árbitro de la competición.
- b) Variar alguno de los datos del acta anteriores al partido (fecha, hora, sede, tandas) una vez publicado, sin conocimiento del capitán/a rival y del juez árbitro, en caso de que conlleve a la no disputa del encuentro implicará una falta grave.
- c) No comunicar el/la capitán/a local al juez árbitro el aplazamiento de un partido.
- d) No disponer de bolas oficiales al inicio del encuentro, si finalmente no pueden disputar la jornada por falta de bolas conllevará una falta grave. Si el equipo visitante acepta jugar con bolas distintas a las oficiales no tendrá posteriormente derecho a alegación. Conllevará también falta leve el no uso de bolas nuevas cuando así se requiere en normativa.
- e) No disponer de las pistas de juego a la hora oficial o acordada para la disputa de la jornada, siempre y cuando no sea por espera de otra jornada que se jugará en horario de "a continuación", supondrá una falta grave siempre y cuando no se pueda disputar la jornada.

En el caso de incumplimiento de las acciones del capitán/a local y visitante en los tiempos máximos que se dispone para subir el acta de resultados o validación del mismo, será de aplicación una falta leve. A la tercera falta leve se aplicará una falta grave con resta de un punto en la clasificación. Las sanciones se podrán visualizar en la web habilitada al efecto.

#### 10.3.2. Incumplimiento composición orden de partidos

Se considerará una falta leve no tener preparada la composición y orden correcto de las parejas 5 minutos antes de un enfrentamiento, convirtiéndose en un WO y una falta grave si pasados los 10 minutos de cortesía no se encuentran correctamente ordenadas las parejas según la puntuación.

#### 10.3.3. No seguir las indicaciones del Juez Árbitro

Se podrá sancionar hasta con falta grave el no seguir las indicaciones del juez árbitro sea presencial o no presencial. Se considerará una falta muy grave no haber abonado los emolumentos (35 €) del árbitro presencial en el plazo de una semana de la disputa del partido.

#### 10.3.4. Incomparecencia

La no presentación de un equipo o la ausencia de al menos uno de sus jugadores/as en la hora establecida (con 10 minutos de cortesía) de un partido, salvo que se haya declarado previamente aplazado, supondrá WO, con sus correspondientes consecuencias. Si los partidos

de una jornada se establecen previamente en diferentes tandas, la incomparecencia se aplicará a los 10 minutos posteriores de la hora prevista de juego de su partido y no de la convocatoria. Los/as capitanes/as deberán estar con antelación a la hora de la convocatoria del inicio de los partidos, la no presencia en los 10 minutos supondrá un WO.

Si el equipo no infractor decide jugar, cuando un/a jugador/a o capitán/a llegue pasado el tiempo estipulado, la falta se rebajará a leve considerándose a todos los efectos como oficial el partido una vez se acepte su disputa. El equipo no infractor no podrá solicitar el WO y posteriormente jugar el encuentro, ya que desde que se dispute un partido, en este caso posterior a la hora dictada, será oficial a todos los efectos y contabilizará para la competición.

No será considerada incomparecencia, cuando un jugador/a presente en el enfrentamiento y a la espera de jugar, debiera ausentarse por motivos de urgencia médica propia o familiar o en el caso de que un jugador/a que estaba previsto disputar el enfrentamiento, sufriera un accidente de tráfico grave en el camino hacia el mismo, siempre que se informe al juez árbitro del hecho. Su equipo perderá por 6-0 y 6-0 dicho partido parcial. Sólo el juez árbitro aplicará posteriormente el WO si a instancia del equipo rival éste no presenta un justificante válido de la urgencia.

#### 10.3.5. Alineación indebida

Presentarse con un/a jugador/a no inscrito previamente, o con un/a jugador/a no federado, o con un jugador/a sancionado o que no cumplan los requisitos reglamentarios supondrá una falta grave no pudiendo disputar éste su partido, aplicándosele un WO.

Igualmente, si un jugador/a no presentase el DNI al capitán/a rival si así lo solicita, jugará dicho partido, aunque sólo tendría éste validez si dentro de las 24 horas siguientes a la finalización del encuentro se lo enseñase, y estuviese todo en regla. En caso contrario supondrá un motivo de incomparecencia o una falta grave si se detecta suplantación del jugador/a.

La detección de error en la confección y orden de las parejas supondrá una falta leve y la pérdida por 6-0 y 6-0 de los partidos donde las parejas del equipo infractor estén descolocadas.

#### 10.3.6. Falsedad documental

Supondrá una falta grave para aquel equipo que cometa intencionadamente falsedad documental o irregularidades notorias en el acta de los partidos, anulándose los partidos en los que se produzca, aplicándose un WO. Se penalizará con una falta leve por cada jugador/a que no esté federado en la plantilla de un equipo al comienzo de la competición, expulsándolos de la misma, no pudiendo reincorporarse a la misma hasta que estén en regla.

#### 10.3.7. Comportamiento incorrecto

Será penalizado con falta leve o grave, dependiendo de la gravedad de los hechos cualquier comportamiento indecoroso, despectivo, violento o antideportivo que se produzca antes, durante o después de los enfrentamientos. Si esto diese lugar a la no disputa de alguno de los partidos, se le aplicará un WO al equipo infractor.

Se considerará falta leve, pudiendo convertirse en grave si el equipo recibe indicaciones durante los partidos de personas no autorizadas para ello.

#### 10.3.8. Problemas materiales

La no disputa de algún partido por falta de bolas nuevas a petición del capitán/a foráneo en los partidos que corresponda supondrá una falta leve y la aplicación de un WO para el equipo local.

También supondrá una falta grave y un WO para aquel equipo que provoque la imposibilidad de disputar alguno de sus partidos por alguna causa material (falta de palas, zapatillas, indumentaria, ...).

#### 10.3.9. Problemas logísticos

Se considerará falta leve el no dotar a los jugadores/as del equipo rival de un local adecuado para cambiarse y asearse antes y después de los partidos. Cualquier problema con las pistas, responsabilidad del equipo local (reservar o alquilar la pista, pista deteriorada, etc....) que impida el desarrollo de alguno de los partidos se considerará falta grave y conllevará WO.

### DISPOSICIONES FINALES

#### DISPOSICIÓN FINAL PRIMERA

Se faculta a la Junta de Gobierno de la Federación Canaria de Pádel para incorporar a la normativa, las modificaciones que estimen oportunas. Las normas que apruebe al efecto serán publicadas en el tablón de anuncios de la Federación Canaria de Pádel y en las páginas web oficiales.